



## Pressemitteilung

- zur sofortigen Veröffentlichung freigegeben -

# Fishlabs ist „Bestes Studio 2011“

**Beim renommierten Deutschen Entwicklerpreis setzte sich Fishlabs Entertainment in der Kategorie „Bestes Studio 2011“ gegen fünf Mitbewerber durch**

**Hamburg, 08. Dezember 2011** - Fishlabs Entertainment erhielt bei der gestrigen Verleihung des Deutschen Entwicklerpreises 2011 den Preis für das „Beste Studio 2011“ und konnte sich damit im Alten Kesselhaus in Düsseldorf gegen fünf weitere deutsche Entwickler durchsetzen. Neben dem Hamburger Studio waren Chimera Entertainment, Crenetic, Deck13, Blue Byte und Crytek ebenfalls für diese Auszeichnung nominiert.

In der Laudatio wurde vor allem die konsequente Ausrichtung des Hamburger Entwicklers auf qualitativ hochwertige 3D Mobile Games gelobt, durch die sich Fishlabs als international erfolgreiches, deutsches Studio etabliert hat. Der bekannteste Titel des Studios ist Galaxy on Fire 2™, das seit Release im Oktober 2010 zahlreiche Auszeichnungen in der Fachpresse erhielt. Das SciFi-Abenteuer rund um den Söldner Keith T. Maxwell gilt international als Maßstab für alle Spiele dieses Genres und ist sowohl für iPhone, iPod touch und iPad als auch für Mac und Android erhältlich.

Seine Dankesrede richtete Michael Schade, CEO von Fishlabs Entertainment, sowohl an das Hamburger Team als auch an den kürzlich verstorbenen Steve Jobs: „Wir freuen uns sehr über diese Auszeichnung! Der größte Dank gilt zu aller erst dem Team, das nicht nur Weltklasse Mobile Games kreiert hat, sondern auch in schwierigen Zeiten an Bord geblieben ist. Aber ohne die Vision und Arbeit von Jobs wären wir heute nicht da, wo wir jetzt sind. Er hat eine neue Gaming-Plattform geschaffen, die an Flexibilität und Reichweite kaum zu übertreffen ist, und uns als Studio ungeahnte Möglichkeiten verschafft. Danke!“

Der Deutsche Entwicklerpreis ist die renommierteste Auszeichnung rund um die deutsche Games-Branche und offizieller Bestandteil der Kulturhauptstadt Europas RUHR.2010. Ideeller Träger des Preises ist der G.A.M.E. Bundesverband der Entwickler von Computerspielen e.V., verliehen wird der Preis sowohl von der Akademie und der Jury des Deutschen Entwicklerpreises als auch vom Publikum. Entscheidende Kriterien sind beispielsweise neue Spielideen, technische Innovationen und spielerische Qualitäten. Bereits seit 2004 werden jährlich die besten deutschen Spiele in verschiedenen Preiskategorien gekürt.



## Über Fishlabs Entertainment

Fishlabs ist spezialisiert auf die Entwicklung von hochwertigen 3D-Renn-, Action- und RPG-Spielen auf iPhone, iPad sowie Nokia und Android Smartphones und Tablets. Zu den erfolgreichsten Marken des 50 Mitarbeiter starken, Hamburger Studios zählen international ausgezeichnete Titel der Galaxy on Fire™-Serie, DEEP™, Blades & Magic™, Rally Master Pro™ und Snowboard Hero™.

Außerdem ist Fishlabs für äußerst erfolgreiche iPhone-Werbispiele im Auftrag von Volkswagen und Barclaycard bekannt, die in fast allen Ländern die Download Charts des App Store über Wochen dominierten. Die von Fishlabs entwickelten Smartphone Games haben insgesamt mehr als 60 Millionen Downloads generiert.

Weitere Informationen zu Fishlabs Entertainment finden Sie unter [www.fishlabs.net](http://www.fishlabs.net).

## Pressekontakt

swordfish pr  
Freyja Melhorn/ Ilka Mattheissen  
Habsburgerplatz 2  
80801 München  
Tel: 089 - 961 6084-12  
[frejja@swordfish-pr.de](mailto:frejja@swordfish-pr.de)/ [ilka@swordfish-pr.de](mailto:ilka@swordfish-pr.de)  
[www.swordfish-pr.de](http://www.swordfish-pr.de)